

DESIGN B.A.

Game Design & Development

1. SEMESTER

Wissenschaftliches Arbeiten	5 ECTS
Technologies Lab EN	5 ECTS
Intermedia Storytelling	5 ECTS
Understanding your Audience	5 ECTS
Game Design	5 ECTS
Game Engines & Coding 1	5 ECTS
30 ECTS	

2. SEMESTER

Globales Bewusstsein	5 ECTS
Technologies and AI Frameworks EN	5 ECTS
Hyper Aesthetics - Digitale Kunst und Design	5 ECTS
Studio: Motion Design EN	5 ECTS
Game Development	5 ECTS
Game Culture and History	5 ECTS
30 ECTS	

3. SEMESTER

Kommunikation ODER Selbstreflexion*	5 ECTS
Narrative und Visuelle Kunst: Characters, Welten und Illustration	5 ECTS
Game Art	5 ECTS
Spielmechaniken	5 ECTS
Realitätslabor – Strategie	10 ECTS
30 ECTS	

4. SEMESTER

Studentische Initiative ODER Kreatives Denken*	5 ECTS
Design Communities	5 ECTS
Spezielle Themen im Narrative Design	5 ECTS
Game Engines & Coding 2	5 ECTS
Game Design Projekt	10 ECTS
30 ECTS	

5. SEMESTER

Technologie- und Medienkompetenz ODER Politische Bildung*	5 ECTS
Praktikum	
25 ECTS	
30 ECTS	

6. SEMESTER

Entrepreneurship ODER Gesellschaftliche Verantwortung*	5 ECTS
Bachelorarbeit: Forschung	5 ECTS
Bachelor-Kommunikation	5 ECTS
Bachelorarbeit	12 ECTS
Vertiefung Akademischer Kompetenzen	3 ECTS
30 ECTS	

*Wähle ein Modul aus zwei Optionen.
Wintersemester, Stand Oktober 2026. Irrtümer und Änderungen vorbehalten.
Verbindlich sind ausschließlich Modulpläne, die zum Studienstart im Studierendenportal veröffentlicht werden.

= Studienrichtungsspezifisches Modul EN = Lehrveranstaltung in englischer Sprache